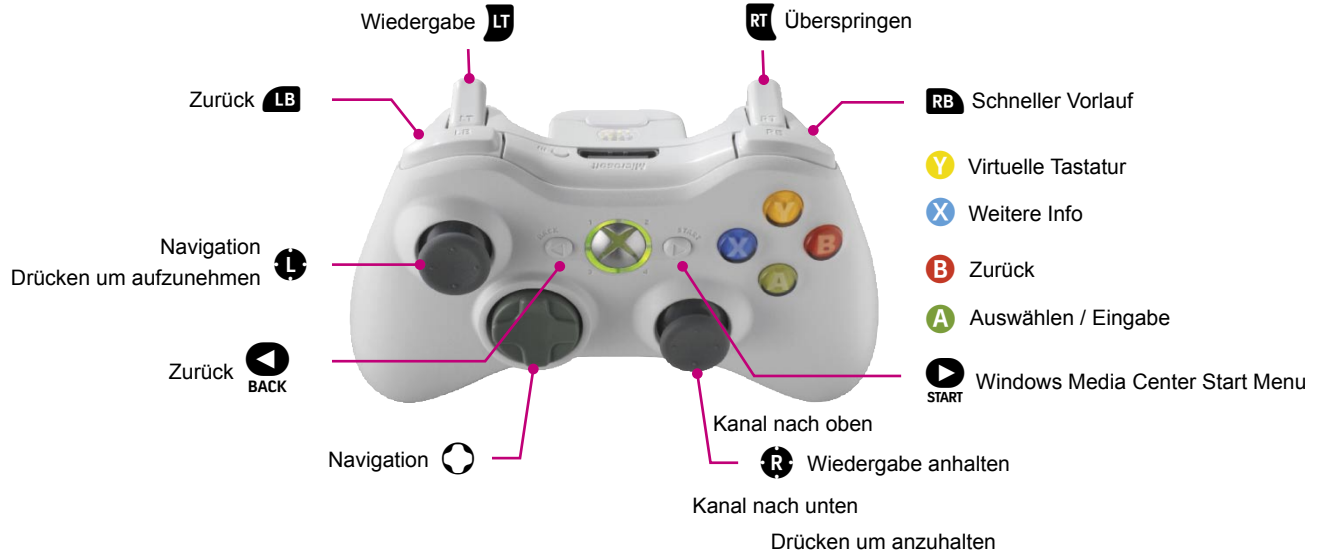


# Windows Media Center Quick Reference für Xbox 360™

Dieses Dokument enthält wichtige Informationen über die Verwendung der Xbox 360 mit Windows Media Center. Dieses Dokument enthält Informationen über die Verwendung des Xbox 360 Controllers und der Xbox 360 Fernbedienungen mit Windows Media Center sowie Tipps zum Thema Netzwerke.

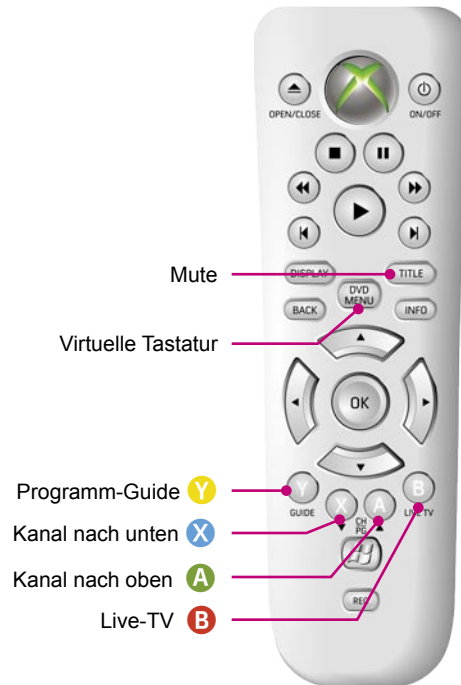
## Xbox 360 Controller



## Xbox 360 Universal-Fernbedienung



## Xbox 360 Fernbedienung




# Verwenden von Windows Media Center mit der Xbox 360™

## Xbox 360 Universal-Fernbedienung und Xbox 360 Fernbedienung

Die Xbox 360 Universal-Fernbedienung eignet sich am besten für die Steuerung des Windows Media Centers. Das ergonomische Design mit beleuchteten Tasten, die Universal-TV-Fernbedienung und die integrierten Windows XP Media Center Steuerung geben euch die absolute Kontrolle über die Xbox 360. Die Xbox 360 Universal-Fernbedienung könnt ihr auf [www.xbox.com](http://www.xbox.com) erwerben.

Das Xbox 360 Core System wird für einen begrenzten Zeitraum mit der Xbox 360 Fernbedienung ausgeliefert.

### Windows Media Center aufrufen


Die Xbox 360 Universal-Fernbedienung und die Xbox 360 Fernbedienung verfügen über die Windows Media Center Start-Taste,  im Folgenden als **Start** bezeichnet.

- Drückt **Start**, um das Xbox 360 Entertainmentsystem einzuschalten, falls es ausgeschaltet ist, und startet das Windows Media Center.
- Von der Xbox Steuerung aus drückt **Start**, um das Windows Media Center zu starten.


#### **Xbox 360 Controller**

Wechselt zur Xbox Steuerung und wählt **Media** aus, um das Windows Media Center zu starten. Drückt die Start-Taste des Controllers , um das Startmenü anzuzeigen, wenn das Windows Media Center aktiv ist.

### Texteingabe auf dem Bildschirm

Über die virtuelle Tastatur der Xbox 360 oder über den Ziffernblock der Xbox 360 Universal-Fernbedienung könnt ihr Text oder Zahlen eingeben. Drückt **DVD MENU** auf den Xbox 360 Fernbedienungen oder **On-screen keyboard**  auf dem Xbox 360 Controller, um die virtuelle Tastatur anzuzeigen.

### Mehr Informationen, mehr Möglichkeiten

Drückt **INFO** auf den Xbox 360 Fernbedienungen oder **More Info**  auf dem Xbox 360 Controller, um weitere Informationen zu einer TV-Show anzuzeigen oder um weitere Songs oder Bilder zu der Medienbibliothek hinzuzufügen. Über **INFO** erhaltet ihr Zugriff auf Funktionen, die sich auf eure aktuellen Tätigkeit, z.°B. Musik hören oder fernsehen, beziehen.

# Netzwerke und die Xbox 360™

## Verwenden des Xbox 360 Wireless Adapters

Durch den Erwerb eines Xbox 360 Wireless Adapters könnt ihr das Xbox 360 Entertainmentsystem mit einem drahtlosen Netzwerk der Standards 802.11a oder 802.11g verbinden. Der Xbox 360 Wireless Adapter ist auf [www.xbox.com](http://www.xbox.com) erhältlich.

Beim Verwenden von Windows Media Center bieten drahtlose Netzwerke des Standards 802.11a die optimale Bandbreite. Auch die Wahrscheinlichkeit von Interferenzen ist bei Netzwerken des Standards 802.11a geringer, so dass eine bessere Bildqualität gewährleistet ist. Falls ihr für die drahtlose Kommunikation zwischen den Computern und anderen Geräten eures Heimnetzwerks zurzeit den Standard 802.11g verwendet, würde das Hinzufügen eines Netzwerks des Standards 802.11a eine saubere Bandbreite für das Verwenden von Medien mit dem Xbox 360 Entertainmentsystem sicherstellen.

## Verbessern der Netzwerkleistung

Der Network Performance Tuner überprüft die Netzwerkleistung. Er testet die Bandbreite der Verbindung zwischen dem Xbox 360 Entertainmentsystem und einem Windows-PC und liefert Optimierungsvorschläge. Geht wie folgt vor, um den Network Performance Tuner zu verwenden:

1. Bei einem PC mit Windows Media Center geht wie folgt vor.
2. Wählt erst Alle Programme, dann Zubehör und zuletzt Center aus.
3. Klickt auf Media Center Extender Manager.
4. Wählt das Xbox 360 Entertainmentsystem aus und klickt auf Eigenschaften.
5. Klickt auf Network Performance Tuner.

## Heimnetzwerke und Fernsehgeräte mit High-Definition (HDTV)

Das Windows Media Center unterstützt für das Xbox 360 Entertainmentsystem neben der herkömmlichen Ausgabe auch High-Definition-Video. Die Anforderungen an das Netzwerk sind für die Ausgabe von High-Definition-Video höher als für die herkömmliche Videoausgabe.

Das beste Ergebnis erzielt ihr, wenn ihr das Entertainmentsystem über eine drahtlose (Ethernet-) Verbindung mit dem Netzwerk verbindet.

Sobald die Installation abgeschlossen ist, findet ihr auf dem Computer, auf dem das Windows Media Center installiert ist, weitere Informationen zur Xbox 360 und dem Windows Media Center unter **Media Center Extender Help**.